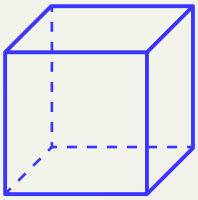
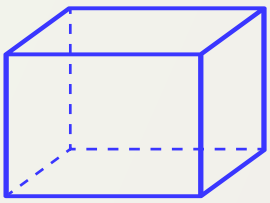
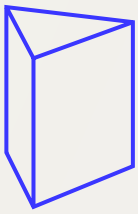
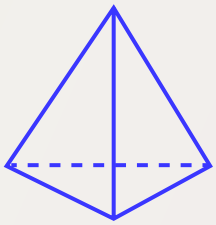
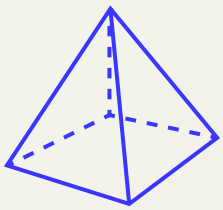
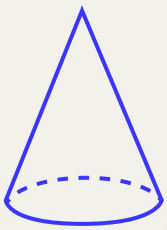
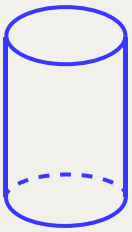
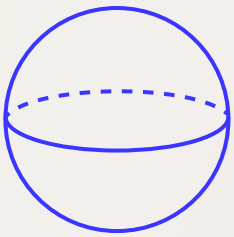
Властивості фігур в просторі

MathΣma

Назва / Зображення	Властивості	Вершини	Ребра	Грані
Куб 	1. усі грані куба - квадрати	8	12	6
Паралелепіпед 	1. Протилежні грані паралелепіпеда рівні і паралельні. 2. Бічні грані прямого паралелепіпеда — прямокутники.	8	12	6
Трикутна призма 	1. Дві трикутні основи призми рівні між собою	6	9	5
Трикутна піраміда 	1. Основа -трикутник	4	6	4

Властивості фігур в просторі

MathΣma

Назва / Зображення	Властивості	Вершини	Ребра	Грані
Чотирикутна піраміда 	1. Основа - чотирикутник	5	8	5
Конус 	1. Утворюється в результаті обертання прямокутного трикутника навколо його катета.	1	-	-
Циліндр 	1. Утворюється в результаті обертання прямокутника навколо його сторони.	-	-	-
Куля 	1. Утворюється в результаті обертання кола навколо свого діаметра.	-	-	-